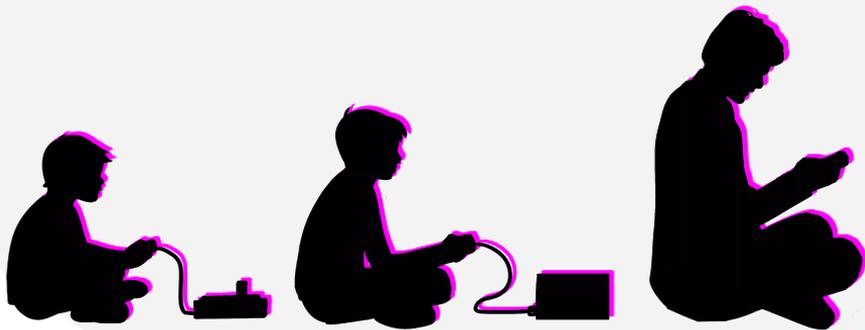


Эволюция механик удержания

Александр ШТАЧЕНКО

Product Owner @ Panther Gaming LLC
Autor @ progamedev.net



PLAN

Agenda

1

ИСТОРИЯ

Почему вообще возник такой вопрос

2

УДЕРЖАНИЕ

Как сущность, чем измеряем и где можем найти

3

ЭВОЛЮЦИЯ

Почему вообще возник такой вопрос

4

МОНЕТИЗАЦИЯ

А что, на это можно еще и заработать!

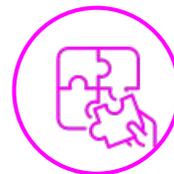
GAME DESIGNERS

Casino: Впереди планеты всей



SOCIAL CASINO

Исследования в области
психологии принятия решений



GENRES

Давно перенимают
Gambling механики

Удержание



Mechanics

Return Bonuses
Push Notifications
Timers



KPI

Retention by Days
Avg Session Length
Session by User



A E R M

Core Game Loop
Meta Features
Social Elements



ПРИМЕРЫ МЕХАНИК

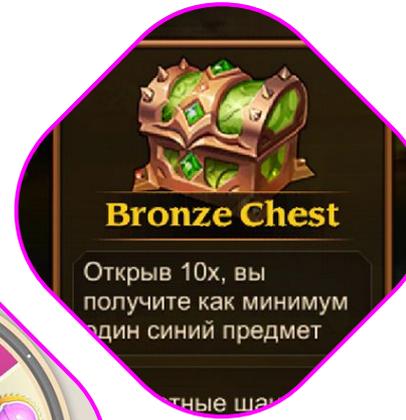
ИЗ ОФФЛАЙНА?



Механики **удержания** широко используются в ритейле, сфере обслуживания и сервисах.

MOBILE FREE-TO-PLAY

ПРИМЕРЫ



НАГРАДА
Размер вознаграждения за вход
достаточный, чтобы втянуть игрока в
игровую сессию



РЕГУЛЯРНО

Игрок мотивирован возвращаться раз за разом



ИНТЕРЕС

Механика перестает быть рутинной, ее
игровая ценность повышается



КОНТРОЛЬ

Игрок получает контроль над механикой,
и готов пробовать снова и снова, чтобы
получить большую награду



1st
day

КОЛЕСО ФОРТУНЫ

Переменный размер награды, игрок выбирает момент остановки

2nd
week

СКРЕТЧ-КАРТА

Несколько вариантов награды - сумма чисел. Игрок выбирает сектора, и видит потенциальный максимальный выигрыш

4th
week

ЛОТО / БИНГО

Игрок получает карту лотто. Выигрыш каждый раз разный.



НОВАЯ МЕХАНИКА УДЕРЖАНИЯ

Игрок знакомится с механикой,
обучается и вовлекается в игровой
процесс

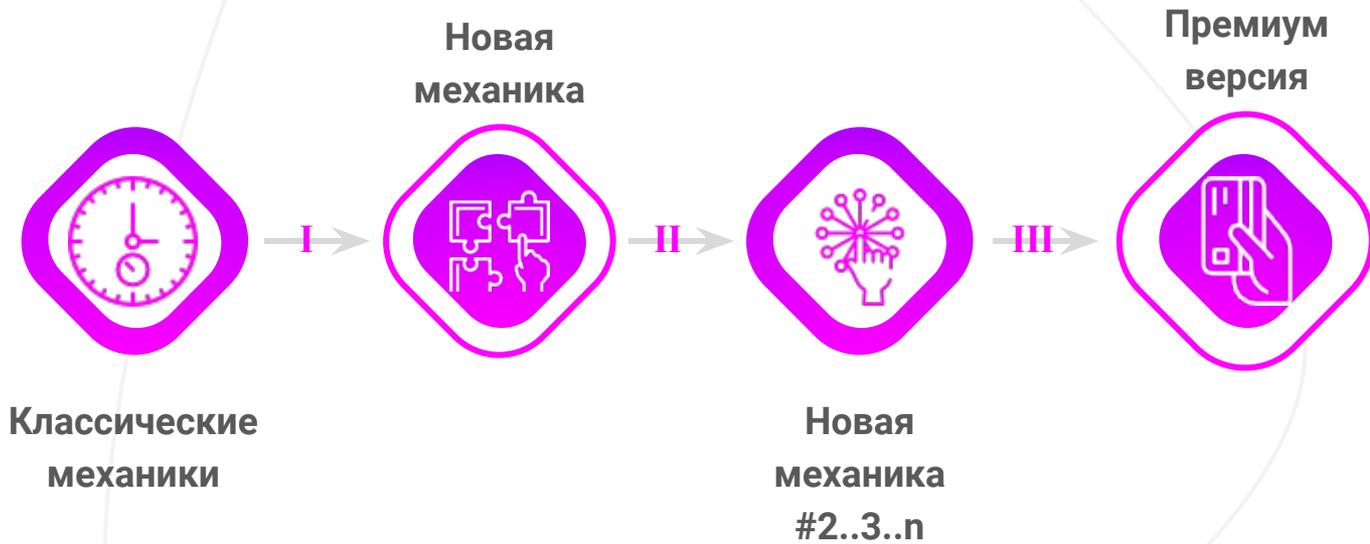


2^w

ПРЕМИАЛЬНАЯ МЕХАНИКА



Игрок получает уже знакомую механику,
но с возможностью покупать в
премиальном виде (дизайн +
математика).



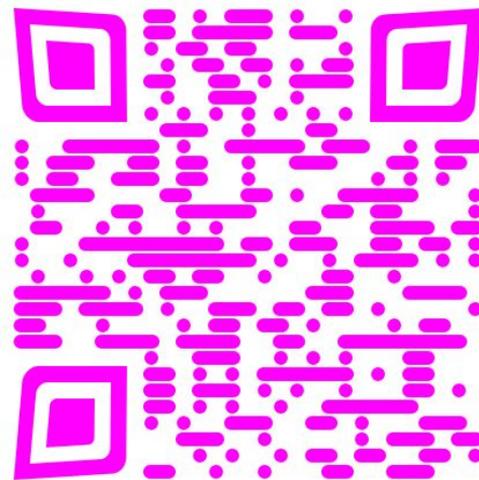
РЕКОМЕНДАЦИИ

Почитать

ПРО А.Е.Р.М.

3 доклада с предыдущих конференций GG, где упоминается и разъясняется AERM подход.

<http://progamedev.net/3doklada/>



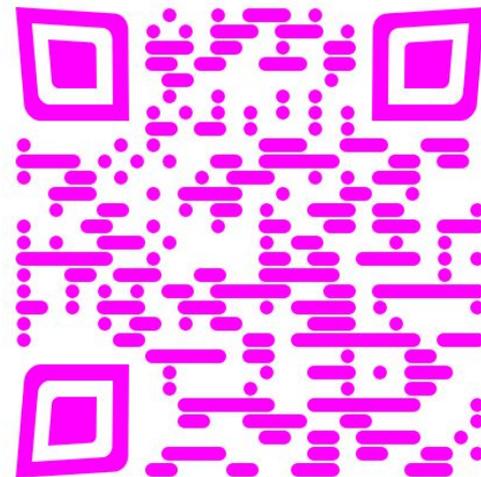
РЕКОМЕНДАЦИИ

Почитать

Avg Retention KPI by Genres

Отчет Game Analytics за 2018 год,
где можно посмотреть на
показатели удержания.

<http://progamedev.net/kpi2018-part1/>



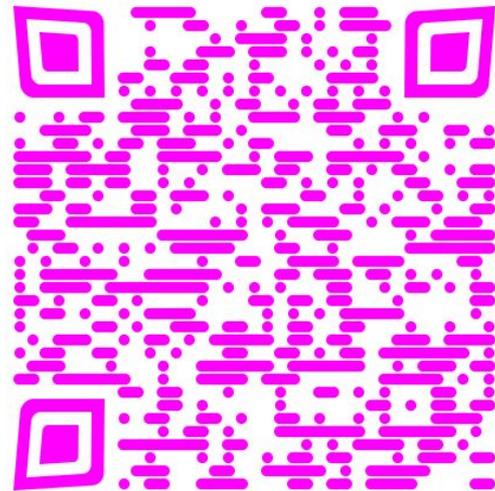
РЕКОМЕНДАЦИИ

Почитать

Виды удержания

4 типа удержания, каким бывает retention

<https://app2top.ru/marketing/4-tipa-uderzhaniya-kakim-by-vaet-retenshn-110375.html>



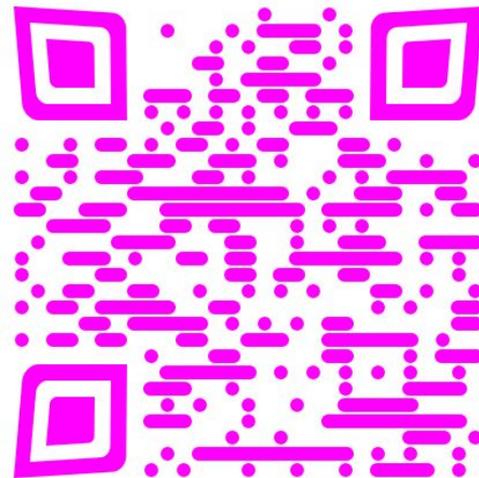
РЕКОМЕНДАЦИИ

Почитать

Методы удержание в Social Casino

Обзор игровых механик в 2х частях.

<https://gdcuffs.com/ret-methods-slots-2/>



Обсудим?

Александр ШТАЧЕНКО



progamedev.net



alexander.shtachenko



@AlexShta

