

# How to do: Product *weekly* meeting?

---

Alex SHTACHENKO

Author @ Progamedev.net



PROGAMEDEV.net

Продуктовый специалист который убеждён, что игры — это в первую очередь бизнес, а уже во вторую — искусство.

Широкая экспертиза: social casino, casual, puzzles, battlers, builders; mobile, social, web; IP based games (Dreamworks), free-to-play, U.S. and Europe audience.

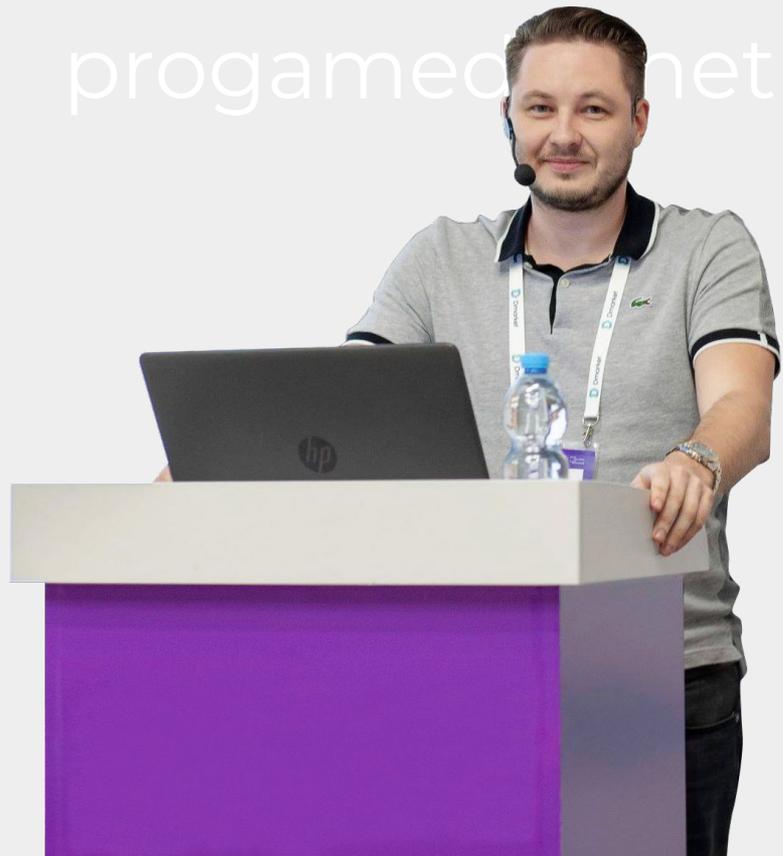
10+ лет **опыт работы** в игровой индустрии: продуктовые и аутсорс компании украинские и европейские, игровой стартап. Продуктовый консалтинг.

Более **40 публичных выступлений** на индустриальных конференциях, форумах, вебинарах.

Автор блога [progamedev.net](https://progamedev.net), основанного в 2014 году.

Лектор на образовательной площадке [devtodev/edvice](https://devtodev.com). Ментор в проектах [Achievers hub](https://achievershub.com). Преподаватель в [Games Academy](https://gamesacademy.com).

<https://progamedev.net/courses/>



—  
Александр Штаченко



# Авторские курсы Александра Штаченко



## Game Design

Инструменты игрового дизайна, методология и подходы в работе в формате теории и практики для роста гейм дизайнеров, и тех кто хотят начать карьеру.

[Читать детали курса](#)



## Game Producer

Курс о продюсировании игр, который прошли уже более 250 человек. Все о продуктовом управлении на каждой стадии проекта: от идеи до продажи!

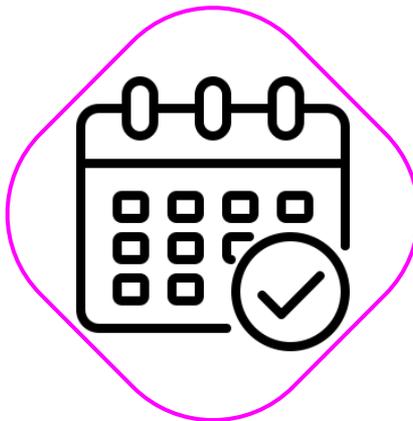
[Узнать подробнее](#)



## Live Ops

Deep dive в инструменты оперированием проектом, построение и реализации ROI/ROAS стратегии на практических примерах. Тонна контента.

[Больше информации](#)



## PRODUCT WEEKLY MEETING



Регулярная встреча сотрудников продуктового отдела для синхронизации, организации и планирования работы.

# Цели Product Weekly Meeting



## Приемка задач

“Официальная” приемка задач



## Постановка задач

Планирование следующей недели



## Синхронизация

Информирование о целях и результатах отдела



## Образование

Полезная информация, лекции, воркшопы



## Информирование

Рабочая информация для команды



## Развитие команды

Сотрудники делятся навыками и развиваются

ПЛАН ВСТРЕЧИ

# Agenda

Product Weekly 16:00–16:50

1

## Приемка задач

JIRA/Asana board

2

## Постановка задач

JIRA/Asana backlog

3

## Презентации

Образование, полезный контент,  
рекомендации

+

## Small talks

Неформальное общение

# Понедельник

## 10:30

- После стендапа (10:00)
- Планирование в фокусе
- Важные вводные регулярно

# Пятница

## 16:00

- Итоги недели в фокусе
- Синхронизация в фокусе
- Остается время “занести хвосты”



## Камеры включены

Лучшие практики коммуникации



## Agenda

Всегда указываем цели встречи,  
№3 в плане!

## Организация



## Трансляция экрана

Jira, Задачи, Документы, Презентация



## QnA

Открытые коммуникации,  
вопросы и ответы

Backlog    ToDo    In Progress    In Review    Done

Концепт док "Колесо фортуны"  
 #gd #concept  
 Due Date 18/01/2025  
 👤 unassigned

GDD "Колесо фортуны"  
 #gd #gdd  
 Due Date 28/01/2025  
 👤 unassigned

Обновить таксономию для ло...  
 #gd #taxonomy  
 Due Date 08/01/2025  
 👤 unassigned

ТЗ на локализацию текстов л...  
 #gd  
 Due Date none  
 👤 unassigned

Ресерч миниигр для паблик д...  
 #gd #research  
 Due Date none  
 👤 unassigned

Концепты миниигр для пабли...  
 #gd #concept  
 Due Date none  
 👤 unassigned

GDD миниигр для паблик дом...  
 #gd #gdd  
 Due Date none  
 👤 unassigned

Заявки на курс Game Design

Речерч VFX для ултимативног...  
 #gd #research  
 Due Date 20/11/2024  
 👤 Ростислав

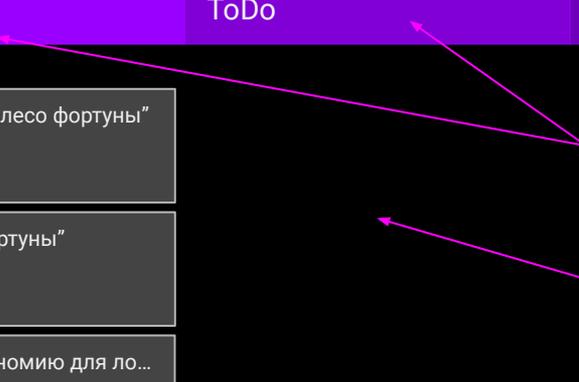
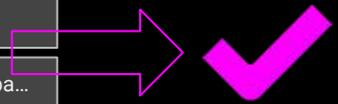
Концепт Rate Us  
 #gd #concept  
 Due Date 20/11/2024  
 👤 Роман

GDD 3 сезон Сезонного пропу...  
 #gd #concept  
 Due Date 20/11/2024  
 👤 Роман

GDD Уровни 901-915 в програ...  
 #gd #gdd  
 Due Date 20/11/2024  
 👤 Ростислав

Конфиг RTP генератора в фор...  
 #gd #balabce  
 Due Date 20/11/2024  
 👤 Олег

Офферы на Черную пятницу  
 #gd #liveops  
 Due Date 8/11/2024  
 👤 Олег



Backlog      ToDo      In Progress      In Review      Done

GDD "Колесо фортуны"  
 #gd #gdd  
 Due Date 28/01/2025  
 👤 [unassigned](#)

Обновить таксономию для ло...  
 #gd #taxonomy  
 Due Date 08/01/2025  
 👤 [unassigned](#)

ТЗ на локализацию текстов л...  
 #gd  
 Due Date none  
 👤 [unassigned](#)

Ресерч миниигр для паблик д...  
 #gd #research  
 Due Date none  
 👤 [unassigned](#)

Концепты миниигр для пабли...  
 #gd #concept  
 Due Date none  
 👤 [unassigned](#)

GDD миниигр для паблик дом...  
 #gd #gdd  
 Due Date none  
 👤 [unassigned](#)

Заявки на курс Game Design  
 #gd #progamedev.net  
 Due Date 10/01/2025  
 👤 [you](#)

GDD Уровни 901-915 в програ...  
 #gd #gdd  
 Due Date 20/11/2024  
 👤 [Ростислав](#)

Речерч VFX для ультимативног...  
 #gd #research  
 Due Date 20/11/2024  
 👤 [Ростислав](#)

Концепт док "Колесо фортуны"  
 #gd #concept  
 Due Date 18/01/2025  
 👤 [unassigned](#)



Концепт Rate Us  
 #gd #concept  
 Due Date 20/11/2024  
 👤 [Роман](#)

GDD 3 сезон Сезонного пропу...  
 #gd #concept  
 Due Date 20/11/2024  
 👤 [Роман](#)

Конфиг RTP генератора в фор...  
 #gd #balabce  
 Due Date 20/11/2024  
 👤 [Олег](#)

Офферы на Черную пятницу  
 #gd #liveops  
 Due Date 9/11/2024  
 👤 [Олег](#)

# ПРЕЗЕНТАЦИИ



## **ПРОЕКТ**

Документы

Ресерч

Референсы



## **КОМАНДА**

Воркшопы

Методологии

Репорты



## **КОМПАНИЯ**

Изменения

Объявления

Решения

ВНИМАНИЕ!

# ЧЕГО **НЕТ** НА ВИКЛИ

---

## Чтения документации

Ты читаешь, все ждут?

## Обсуждения > 3 мин

Назначаем отдельную  
встречу

## Кикоффы

Индивидуально назначить  
звонок/встречу

# Discuss?

---

Alexander Shtachenko



[progamedev.net](https://progamedev.net)



[alexander.shtachenko](https://www.facebook.com/alexander.shtachenko)



[@progamedev\\_net](https://www.telegram.me/@progamedev_net)